

## Regolamento interno

### **Art. 1 – CAMPO DI APPLICAZIONE**

Il presente regolamento si applica a tutti i membri della SCUOLA DI STRATEGIA E DI TUTOR DEI COMPITI; ogni membro può consultare il presente regolamento e i suoi aggiornamenti reperibili sul sito ed, implicitamente, lo accetta.

### **Art. 2 – MEMBRI ED OBBLIGAZIONI MORALI**

La SCUOLA DI STRATEGIA E DI TUTOR DEI COMPITI è composto di persone fisiche e giuridiche, selezionate in considerazione delle sole qualità personali e della loro volontà di contribuire agli scopi dell'Associazione.

L'appartenenza alla SCUOLA DI STRATEGIA E DI TUTOR DEI COMPITI implica l'applicazione leale delle sue norme, metodi, obiettivi e principi.

L'appartenenza alla SCUOLA DI STRATEGIA E DI TUTOR DEI COMPITI non costituisce un titolo professionale, né la garanzia di una competenza particolare.

Ogni membro ha preso conoscenza del Codice Etico della SCUOLA DI STRATEGIA E DI TUTOR DEI COMPITI ed, implicitamente, lo accetta.

### **Art. 3 – PERDITA DELLA QUALIFICA DI MEMBRO DEL SCUOLA DI STRATEGIA E DI TUTOR DEI COMPITI**

I membri dell'Associazione, perdono la loro qualifica di soci:

- per dimissioni;
- su decisione del Comitato direttivo, in caso di comportamenti contrari alle regole del SCUOLA DI STRATEGIA E DI TUTOR DEI COMPITI, in particolare lo Statuto, il Regolamento interno ed il Codice etico.

### **Art. 4 - OBIETTIVI E FINALITÀ**

- Favorire il benessere psico-fisico del bambino/ragazzo nello studio e nei vari processi di apprendimento, incoraggiando lo sviluppo delle sue potenzialità cognitive, relazionali e sociali;
- Stimolare l'autonomia nell'approccio alle conoscenze e alla realtà attraverso un percorso personalizzato, volto alla valorizzazione ed acquisizione di "schemi e strategie funzionali";
- Fornire un sostegno didattico agli insegnanti che si trovano a dover affrontare situazioni di difficoltà scolastica e offrire corsi di aggiornamento;
- Offrire sostegno psicoeducativo ai ragazzi e alle famiglie in riferimento alla problematica scolastica;
- Trasformare gli studenti in "buoni utilizzatori di strategie" consentendo loro di imparare in modo flessibile i diversi contenuti scolastici e aumentando motivazione ed autonomia;
- Sollecitare i ragazzi a sperimentare modalità e strategie di apprendimento differenti sviluppando così un metodo di studio efficace che privilegi diversi canali di accesso all'informazione e un approccio strategico ed attivo;
- diffondere l'utilizzo e promuovere lo sviluppo di didattiche per la metacognizione anche tramite attività di informazione e formazione a terzi sia in presenza sia a distanza;
- svolgere attività di formazione rivolte al personale docente della scuola di ogni ordine e grado su tutto il territorio nazionale;
- analizzare l'efficacia di diverse strategie per la didattica;
- organizzare e gestire manifestazioni , seminari e corsi di formazione;

- preparare e diffondere (mediante appropriati mezzi cartacei, multimediali, telematici o altri ritenuti idonei) materiale informativo relativo alle didattiche per la SCUOLA DI STRATEGIA E DI TUTOR DEI COMPITI;
- favorire iniziative che possano contribuire alla promozione delle didattiche per la SCUOLA DI STRATEGIA E DI TUTOR DEI COMPITI, costituendo un luogo privilegiato di scambio di esperienze di informazioni e formazione;
- incoraggiare la formazione permanente dei suoi associati, in particolare tramite l'organizzazione di seminari e la pubblicazione di documenti, relativi alle didattiche per la SCUOLA DI STRATEGIA E DI TUTOR DEI COMPITI;
- collaborare con enti ed aziende per il raggiungimento degli scopi precedenti;
- intraprendere iniziative nei confronti di istituzioni ed autorità competenti, con lo scopo di favorire, sia sul piano nazionale che internazionale, l'evoluzione delle tecniche e delle norme relative;

#### **Art. 5 – ATTIVITA' DELLA SCUOLA DI STRATEGIA E DI TUTOR DEI COMPITI**

***Ogni attività dovrà seguire il medesimo principio fondamentale della SCUOLA DI STRATEGIA E DI TUTOR DEI COMPITI, cioè rendere sempre evidente il metodo da seguire ed applicare il sistema metacognitivo***

Le modalità di azione previste sono le seguenti:

1. Utilizzo di strumenti digitali
2. Istituzione di commissioni di studio.
3. Redazione di documenti d'informazione.
4. Organizzazione di seminari, esposizioni, corsi, laboratori, gare didattiche,
5. Formazione di esperti.

#### **Art. 6 – ORGANIZZAZIONE E COMPITI DEL COMITATO DIRETTIVO**

Il Comitato direttivo si organizza liberamente.

Il Comitato Direttivo elabora ed aggiorna il calendario delle attività e delle manifestazioni.

Nell'ambito delle azioni previste all'Art.5 del presente regolamento, il Comitato Direttivo fissa gli obiettivi annuali, che saranno realizzati, in gran parte, tramite Commissioni di studio.

Il Comitato Direttivo orienta e coordina il lavoro delle Commissioni di studio, comunicandone i risultati ai soci, tramite pubblicazioni regolari.

Il Comitato Direttivo coordina le attività della SCUOLA DI STRATEGIA E DI TUTOR DEI COMPITI con quelle di altre con finalità analoghe.

Il Direttivo è responsabile di tutti gli strumenti mediatici (internet, posta elettronica, etc.), ne possiede le password di accesso, è amministratore di tali strumenti e ne modera i contenuti e le discussioni.

Tale responsabilità può essere delegata dal Direttivo ad un socio, anche per un periodo continuativo.

In generale, ai membri del Consiglio Direttivo compete la gestione del sito web, la gestione delle relazioni esterne, la gestione e custodia della documentazione e delle attrezzature e, comunque, di tutto ciò che attiene alla vita dell'Associazione.

#### **Art. 7 – COMMISSIONI DI STUDIO**

Ogni commissione di studio ha per principali obiettivi:

- sviluppare ed elaborare le indicazioni ed i progetti indicati dal Comitato Direttivo,
- creare metodologie e/o strumenti,
- proporre nuovi temi di studio,
- realizzare resoconti che possano essere la base per articoli, conferenze.

I documenti e le metodologie prodotti sono utilizzabili esclusivamente dai membri dell'associazione, a condizione di menzionarne l'origine. Sono concessi con licenza d'uso [CC-BY-SA](#).

Il software prodotto, alla fine dei lavori, è concesso con licenza d'uso GPL.